APPENDICE E

Il CD-ROM allegato

Nel CD-ROM allegato si trovano tutti i file sorgenti dei programmi citati nel libro, oltre a numerose altre applicazioni e utilità.

Nel file readme.wri sul CD-ROM (Windows) o nel file Guide to the CD-ROM (Macintosh) si trovano gli ultimi aggiornamenti sul software contenuto nel CD.

Software per Windows

Ecco i prodotti per Java :

- ✔ Java Development Kit della Sun per Windows 95/NT, versione 1.1.1 (inclusa anche la versione per Solaris)
- ✔ JavaBeans Development Kit della Sun per Windows 95/NT (inclusa anche la versione per Solaris)
- ✔ Versione di prova di Jamba per Windows 95/NT
- ✔ JPad
- ✔ JPad Pro demo
- ✔ Kawa demo
- ✔ Studio J++ demo
- ✔ Javelin demo
- ✔ JDesigner Pro database wizard per Java

Ecco gli strumenti HTML che si trovano nel CD-ROM:

- ✔ Hot Dog 32-bit
- ✔ HoTMetaL
- ✔ WebEdit Pro
- ✔ Spider 1.2 demo
- ✔ Web Analyzer demo

Ecco le applicazioni grafiche, video e audio che si trovano nel CD-ROM:

- ✔ Goldwave, editor, riproduttore e registratore di suoni
- ✔ MapThis, utilità per mappe di immagini
- ✔ Paint Shop Pro
- ✔ SnagIt, utilità per la cattura di schermate
- ✔ ThumbsPlus, visualizzatore e catalogatore di immagini
- ✔ Image Library da The Rocket Shop

Ecco le utilità che si trovano nel CD-ROM:

- ✔ Adobe Acrobat viewer
- ✔ WinZip per Windows NT/95
- ✔ WinZip Self-Extractor

Software per Macintosh

Ecco i prodotti Java che si trovano nel CD-ROM:

- ✔ Java Developer's Kit della Sun per Macintosh v1.0.2
- ✔ Applet di esempio
- ✔ Script di esempio in JavaScript

Ecco gli strumenti HTML che si trovano nel CD-ROM:

- ✔ BBEdit 3.5.1 freeware
- ✔ BBEdit 4.0 demo
- ✔ WebMap

Ecco le applicazioni grafiche che si trovano nel CD-ROM:

- ✔ Graphic converter
- ✔ GIFConverter
- ✔ Image Library da The Rocket Shop

Ecco le utilità che si trovano nel CD-ROM:

- ✔ Adobe Acrobat reader
- ✔ SnagIt Pro, utilità per la cattura di schermate
- ✔ SoundApp

- ✔ Sparkle
- ✔ ZipIt 1.3.5 for Macintosh

Il software

Si consiglia di leggere la documentazione fornita con i prodotti (spesso è contenuta in un file denominato readme.txt o license.txt) e seguire le relative istruzioni.

I file di codice sorgente

Poiché nella versione italiana la struttura del libro è stata modificata, si è persa la corrispondenza tra i numeri dei capitoli e le cartelle dove vengono installati i file sorgenti con gli esempi di ciascun capitolo. Per comodità del lettore, di seguito è riportata una tabella di riferimento.

Capitolo	*Cartella sorgenti*
Capitolo 1	/
Capitolo 2	Chap03
Capitolo 3	Chap04
Capitolo 4	Chap05
Capitolo 5	Chap06
Capitolo 6	Chap07
Capitolo 7	Chap08
Capitolo 8	/
Capitolo 9	Chap10
Capitolo 10	Chap11
Capitolo 11	Chap12
Capitolo 12	/
Capitolo 13	Chap14
Capitolo 14	Chap15
Capitolo 15	Chap16
Capitolo 16	Chap17
Capitolo 17	Chap18
Capitolo 18	/
Capitolo 19	Chap20
Capitolo 20	Chap21

Capitolo	*Cartella sorgenti*
Capitolo 21	Chap22
Capitolo 22	Chap23
Capitolo 23	/
Capitolo 24	Chap25
Capitolo 25	Chap26
Capitolo 26	/
Capitolo 27	/
Capitolo 28	Chap29
Capitolo 29	Chap34
Capitolo 30	Chap36\Ch37
Capitolo 31	/
Capitolo 32	Chap38
Capitolo 33	/
Capitolo 34	/
Capitolo 35	/
Capitolo 36	Chap42
Capitolo 37	Chap43
Capitolo 38	Chap44
Capitolo 39	Chap45